****

**Modulo partecipazione “Premio GFMarilli” 2023**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome e Cognome partecipante o capogruppo \*** | Baye Mbacke Gueye |
| **Istituto Scolastico \*** | Itis Guglielmo Marconi |
| **Città Istituto \*** | Dalmine |
| **Docente di riferimento** | Alessio Amato |
| **Mail partecipante o capogruppo \*** | Gueye.bayembacke.05@itisdalmine.edu.it |
| **Tel.** **partecipante o capogruppo \*** | 3273608464 |
| **Categoria di partecipazione \*** | 🞏X Progetto classi III-IV 🞏 Progetto classi V  🞏X Progetto individuale 🞏 Progetto di gruppo (n° membri \_\_\_\_) |
| **Titolo progetto \*** |  |
| **Indicare le principali tecnologie hardware/software utilizzate o che si intende utilizzare \* (max 5)** | 1. Fall  2. Python  3. Intelligenza artificiale  4. File json Api  5. Pyttsx3 |
| **Descrizione progetto: \* (max 1000 caratteri)**  *La presente descrizione verrà utilizzata sulle varie piattaforme social per promuovere il progetto.*  **NB. Per ottenere i trofei** 🏆 **LANGUAGE dovrà essere in lingua inglese!** | Si vuole implementare una to do list innovativa, con integrato l’intelligenza artificiale, l’utente può interagire con fall(nome del bot)parlando così che si possa utilizzare anche nelle situazioni più improbabili tramite fall esegue le normali azioni di crud(aggiunta,elimina,modifica, visualizza) nel visualizza però ci sarà il nostro Fall a dirci le cose che verranno stampate a schermo così che anche se non guardiamo il dispositivo sentiremo le nostre attività in futuro verrà aggiunto una nuova funzione spazio libero in cui possiamo pianificare le nostre ore libere il software in base alle nostre passioni ci suggerirà i posti più vicini a noi per passare il nostro tempo libero |
| **Eventuali note** |  |
| **Link per scaricare il video di presentazione del progetto: \* (max 1 min, consigliato orientamento verticale)**  **NB. Per ottenere i trofei** 🏆 **LANGUAGE dovrà essere in lingua inglese!** |  |

\* Campo obbligatorio per completare l’iscrizione.

Le iscrizioni al contest apriranno il **12 aprile 2023** e chiuderanno il 1° ottobre 2023.

**Ricordiamo che tutti i progetti che completeranno l’iscrizione entro e non oltre il 15 maggio 2023 vedranno superata la prima challenge del contest, BIT RATE, e si vedranno riconosciuti già 3 trofei 🏆 HackersGen.**

**Per completare l’iscrizione occorre inviare il presente modulo all’indirizzo** [**hackersgen@sorint.com**](mailto:hackersgen@sorint.com)

La richiesta d’iscrizione implica l’accettazione di tutte le norme e procedure esposte nel Bando GFMarilli e delle specifiche di seguito riportate: si raccomanda perciò un’attenta lettura.

L’iscrizione al concorso autorizza la società promotrice (Sorint.Lab) a divulgare sui social dell’organizzatore e agli organi di stampa il progetto presentato, i nomi degli autori, dei relativi docenti e il nome dell’Istituto di appartenenza, senza alcun onere per questi ultimi, ma ai soli fini della conoscenza dell’elaborato risultato vincitore e di promozione del Premio GFMarilli.

NB: Per studenti minorenni occorre compilare anche il modulo “Liberatoria\_minorenni\_GFMarilli2023”.

**PER INFORMAZIONI**

[hackersgen@sorint.com](mailto:hackersgen@sorint.com)

**Michele Finazzi** +39 348 822 2442

**Andrea Pianosi** +39 342 844 8787

[www.sorint.com](http://www.sorint.com)

[www.hackersgen.com](http://www.hackersgen.com)

**1. Obblighi e Responsabilità dei Partecipanti**

1.1 Il “progetto HackersGen” ed il “Premio GFMarilli 2023” vengono intesi come un Evento di cui ciascun Partecipante si obbliga a rispettare i principi ed espressamente riconosce che ogni azione volta ad impedire lo sviluppo del Progetto di qualsiasi altro team è proibita e punita con l’esclusione.

Sorint, a proprio insindacabile giudizio, si riserva il diritto di squalificare ed escludere dal percorso qualsiasi Partecipante e/o team che non rispetti quanto previsto dal presente regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolino e/o tentino di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell’intero Evento.

I Partecipanti, inoltre, si impegnano ad osservare queste semplici regole di comportamento:

a. rispettare gli altri Partecipanti;

b. non usare espressioni che incitino alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;

c. evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;

d. evitare di sviluppare applicazioni con contenuto chiaramente fuori tema;

e. non violare copyright, marchi o altri diritti riservati;

f. rispettare le norme di privacy.

1.2 Ogni persona e/o team è responsabile, in via esclusiva, del contenuto del proprio Progetto, pertanto nessuna responsabilità sarà attribuibile, da parte di soggetti terzi, a Sorint, e/o al Promotore e/o allo Sponsor, con riferimento al contenuto del Progetto. Ciascun Partecipante si obbliga, sin da ora, a manlevare e tenere indenne Sorint, e/o il Promotore e/o lo Sponsor, da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al Progetto.

1.3 Il codice sorgente, e l’eventuale compilato, dovrà essere scritto interamente dai partecipanti iscritti all’evento e nella durata prevista. Ogni contributo attivo proveniente da terzi non iscritti all’Evento, se non nelle modalità specificatamente consentite dalla piattaforma, potrà comportare la squalifica del team, se non nelle modalità specificatamente consentite.

1.4 Con l’accettazione del presente Regolamento e la partecipazione alle attività ciascun Partecipante si impegna, con la massima cura e diligenza e per tutta la sua durata, ad attenersi strettamente alle regole di condotta previste e a qualsiasi indicazione fornita da Sorint al fine di garantire la sicurezza e l’incolumità di tutti i Partecipanti.

**2. Limitazione di responsabilità**

2.1 Sorint non sarà ritenuta responsabile per la mancata ricevuta o per la ricevuta incompleta della registrazione elettronica all’Evento, per qualsivoglia ragione. Sorint non è pertanto responsabile se i dati relativi alla registrazione di un Partecipante non sono ricevuti o sono illeggibili. Si ricorda, a tal proposito, ai Partecipanti che la rete internet può essere soggetta a difficoltà tecniche che possono causare rallentamenti o rendere impossibile qualsiasi connessione. Sorint non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi problema riscontrato nell’accesso al sito e/o al processo di registrazione online determinato dal venir meno della rete internet, da lavori di manutenzione o dal malfunzionamento dei server del “progetto HackersGen” o del “premio GFMarilli”.

2.2 Ciascun Partecipante è tenuto ad adottare tutte le misure appropriate per salvaguardare i propri dati e/o software conservati nella propria dotazione informatica contro ogni attacco. Sorint non sarà ritenuta responsabile a tale proposito, né per l’eventuale contaminazione da parte di qualsiasi virus informatico o per l’intrusione di terzi nella dotazione informatica del Partecipante.

2.3 Sorint non sarà ritenuta responsabile per qualsiasi danno causato ai Partecipanti, alla loro dotazione informatica e ai dati registrati nonché per qualsivoglia conseguenza sulla propria attività personale o professionale.

2.4 Sorint non sarà ritenuta responsabile per la presenza sui dispositivi elettronici portati dai partecipanti di qualsiasi software proprietario non correttamente licenziato per il suo utilizzo.

2.5 Ciascun Partecipante è responsabile, in via esclusiva, per l’accesso a internet fornito e per l’uso che ne farà durante gli Eventi.

**3. Diritti di proprietà intellettuale**

3.1 Tutti i nomi, i marchi e gli altri segni distintivi citati o riprodotti sul sito dedicato agli Eventi rimangono nella sola ed esclusiva proprietà dei loro autori e titolari dei diritti. La riproduzione e/o la rappresentazione di tutti o di parte degli elementi relativi al “progetto HackersGen” e/o al “premio GFMarilli” sono strettamente vietate.

3.2 Tutti i dati (inclusi le fotografie e i testi) resi disponibili ai Partecipanti da Sorint, e/o dal Promotore e/o dallo Sponsor durante il “progetto HackersGen” o il “premio GFMarilli” rimangono nell’esclusiva proprietà, rispettivamente, di Sorint, e/o del Promotore e/o dello Sponsor. Ciascun Partecipante si obbliga ad utilizzare tali dati in modo che essi rimangano distinti e divisibili dal Progetto.

3.3 L’autorizzazione concessa ai Partecipanti di utilizzare i dati forniti da Sorint, e/ o dal Promotore e/o dallo Sponsor è limitata alla durata del “progetto HackersGen” e del “premio GFMarilli”. Qualsiasi utilizzo dei dati al di fuori della finalità del “progetto HackersGen” e/o del “premio GFMarilli” è soggetto a preventivo, separato accordo, concluso tra la Sorint ed i Partecipanti.

3.4 Ciascun Partecipante dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, Progetto o parte di esso presentato nell’ambito dell’Evento è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi: a tal fine ciascun Partecipante si impegna a manlevare sin d’ora la Sorint, e/o il Promotore e/o lo Sponsor da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.

3.5 Sorint, il Promotore e lo Sponsor non assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell’idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza; il Partecipante rinuncia per l’effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti dei medesimi a qualsiasi titolo, ragione e/o causa.

3.6 Il Partecipante prende quindi atto che l’eventuale comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione delle proprie opere, o parte di esse, nell’ambito dell’evento e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione dell’evento medesimo (anche dopo il suo svolgimento), comporterà la visibilità a tutti i partecipanti all’evento e/o alla community destinataria delle azioni di comunicazione.

**4. Autorizzazione ed utilizzo dell’immagine**

4.1 Ciascun Partecipante acconsente ed autorizza Sorint e/o il Promotore e/o lo Sponsor, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad utilizzare il proprio nome, cognome e qualsiasi descrizione del proprio Progetto per scopi relativi a campagne promozionali, pubblicizzazione interna ed esterna relativa al “progetto HackersGen” e/o al “premio GFMarilli” con ogni mezzo, incluso ma non limitato al sito degli Eventi o a qualsivoglia sito internet della Sorint e/o del Promotore e/o dello Sponsor, mediante comunicati stampa ed ogni altro mezzo di comunicazione al pubblico, per un numero illimitato di riproduzioni e distribuzione in tutto il mondo, entro il limite massimo di 3 anni dalla data di chiusura degli Eventi.

4.2 Mediante la sottoscrizione del Presente Regolamento, il Partecipante autorizza Sorint e/o il Promotore e/o lo Sponsor, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad acquisire e registrare la propria immagine e/o la propria voce, mediante foto o video, durante il “progetto HackersGen” e/o il “premio GFMarilli” ed a copiare, riprodurre e distribuire la propria immagine in tutti i canali di comunicazione, in qualsiasi modo e con ogni mezzo conosciuto o sconosciuto fino ad oggi, per un numero illimitato di riproduzioni e per la distribuzione in tutto il mondo, entro il limite massimo di 3 anni dalla data di chiusura degli Eventi.

**5. Privacy**

5.1 Ai sensi dell’articolo 13 del Regolamento Europeo 679/2016 (“GDPR”), Sorint in qualità di Titolare del Trattamento, informa che i dati personali del Partecipante indicati nella domanda di partecipazione, ivi compreso l’indirizzo di posta elettronica fornito, verranno utilizzati al fine di consentirne la partecipazione al “progetto HackersGen” e/o al “premio GFMarilli”, per l’erogazione dei premi ai team vincitori e per l’eventuale proposizione da parte di Sorint e/o del Promotore e/o dello Sponsor di opportunità legate alla partecipazione al “progetto HackersGen” e/o al “premio GFMarilli” (quali a titolo esemplificativo e non esaustivo opportunità di collaborazione), oltre che per l’adempimento di obblighi previsti dalla Legge. I dati potranno inoltre essere utilizzati in futuro per informare il Partecipante circa altre iniziative analoghe, sia da parte di Sorint.

5.2 Il trattamento dei dati personali sarà improntato a principi di correttezza, liceità e trasparenza, nonché di tutela della riservatezza e dei diritti dei Partecipanti al “progetto HackersGen” e/o al “premio GFMarilli”.

5.3 Il trattamento dei dati avverrà mediante strumenti manuali, informatici e telematici. Nell’ambito delle suddette finalità, i dati personali potranno essere comunicati a collaboratori, fornitori e subfornitori, opportunamente designati come Responsabili del trattamento, solo per la gestione e l’organizzazione del “progetto HackersGen” e/o del “premio GFMarilli”.

5.4 I dati personali saranno raccolti e conservati per il tempo necessario a gestire ed organizzare il “progetto HackersGen” e/o il “premio GFMarilli”. Dopo le 48 ore dall’inizio del “premio GFMarilli”, i dati relativi ad ogni richiesta di iscrizione respinta verranno cancellati. Qualsivoglia dato personale relativo ai Partecipanti, che erano parte di un team che ha partecipato al “progetto HackersGen” e/o al “premio GFMarilli”, sarà conservato per la durata di 3 anni alla data di chiusura degli Eventi.

5.5 I Partecipanti hanno il diritto, in qualsiasi momento, di accedere, modificare, rettificare o cancellare i propri dati personali, conformemente a quanto previsto del Regolamento Europeo 679/2016. Infine, i Partecipanti hanno il diritto di opporsi, in tutto o in parte, per motivi legittimi, al trattamento dei dati personali che li riguardano, ancorché pertinenti allo scopo della raccolta. Le richieste, ai fini dell’esercizio dei diritti sopramenzionati, possono essere indirizzate a Sorint.

5.6 Il consenso al Trattamento come sopra descritto, è obbligatorio alla partecipazione al “progetto HackersGen” e/o al “premio GFMarilli” e si intende prestato all’atto della presentazione della domanda di partecipazione stessa essendo oggettivamente necessario a consentire la partecipazione agli Eventi e la loro realizzazione e promozione.

5.7 Il Partecipante si impegna a garantire che le informazioni e i dati di cui verrà in possesso durante gli Eventi fornite da Sorint e/o dal Promotore e/o dallo Sponsor saranno tenute strettamente riservate e non dovranno essere, senza il previo consenso scritto degli stessi, in alcun modo utilizzate o divulgate per nessun proposito che non sia per quello strettamente connesso all'espletamento dell'attività durante il “progetto HackersGen” e/o il “premio GFMarilli”.

5.8 Sorint e/o il Promotore si riservano il diritto di richiedere al Partecipante la sottoscrizione, durante l’Evento, di eventuali “Accordi di Riservatezza e/o Accordo di non Divulgazione” aventi per oggetto informazioni, dati e materiali riservati messi a disposizione del Partecipante per svolgere le attività inerenti al “progetto HackersGen” e/o al “premio GFMarilli”.

**6. Accettazione del Regolamento degli Eventi**

6.1 La registrazione, l’adesione e la partecipazione agli Eventi comportano la completa accettazione, senza riserve, del presente Regolamento e del trattamento dei dati personali da parte dei Partecipanti.

6.2 Il presente Regolamento è disponibile al link <https://drive.sorint.it/index.php/s/T7YgTyn8nsZG5jj>

6.3 Il presente Regolamento può essere modificato in qualsiasi momento da Sorint e di tali eventuali modifiche sarà fornita comunicazione sulla pagina dedicata del sito ufficiale dell’evento: <https://hackersgen.com>

6.4 Il presente Regolamento disciplina il rapporto tra Sorint/Società Organizzatrice e il solo Partecipante e non determina la nascita di alcun diritto in capo a terzi.

**7. Validità del Regolamento**

7.1 Se, in qualsiasi momento, qualsiasi articolo del Regolamento dovesse essere o dovesse divenire invalido, illegale o inapplicabile nel rispetto di qualsivoglia legge, ma eliminando o modificando l’articolo stesso, potrebbe essere o divenire valido, legale e applicabile, l’articolo in questione rimarrà valido a seguito di tale eliminazione o modifica.

8. Legge applicabile e risoluzione delle controversie

8.1 Il presente Regolamento è regolato dalla legge italiana.

8.2 Tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione al presente Regolamento, comprese quelle inerenti alla sua validità, efficacia, interpretazione, esecuzione e risoluzione, saranno di competenza esclusiva del Foro di Bergamo.

Dott.ssa Chiara Marilli

People Development

Responsible